

CQP ALS AGEE

Option Activités Gymniques d'Entretien et d'Expression

DEROULE PEDAGOGIQUE

- Public visé

Le CQP s'adresse aux personnes ayant besoin d'une reconnaissance institutionnelle et/ou d'une qualification professionnelle leur permettant d'exercer contre rémunération et à temps partiel

- Objectifs de la formation

- Développer et perfectionner les compétences des animateurs pour encadrer tous publics dans le cadre des activités gymniques d'entretien et d'expression L'animateur de loisir sportif a vocation à :
- Faire découvrir, initier et sensibiliser aux pratiques de loisir sportif
- Accueillir les publics
- Transmettre une ou plusieurs techniques indispensables à l'initiation et à la sensibilisation en adéquation avec le public visé - Garantir aux pratiquants et aux tiers des conditions de pratique sécurisée dans l'environnement concerné

- Programme de la formation :

L'animateur loisir sportif a vocation à faire découvrir et à accompagner les pratiquants dans la découverte, l'initiation et la poursuite de leur activité tout en veillant à leur sécurité et à celle des tiers.

- Faire découvrir l'activité et susciter l'envie de poursuivre en établissant une relation positive avec la pratique,
- Transmettre une technicité minimum indispensable à une mise en activité des pratiquants en sécurité et en adéquation avec le niveau du public visé,
- Garantir aux pratiquants et aux tiers des conditions de pratique sécuritaires dans l'environnement concerné.

Il **conçoit de manière autonome** des cycles de séances, **anime et encadre les séances** d'activités physiques et sportives dont il a la charge, en recherchant, le cas échéant, la progression des participants, et intervient dans **l'organisation et la promotion** des activités qui lui sont confiées.

Le CQP ALS est composé de 3 blocs de compétences. Le bloc de compétences 1 est à choisir parmi 3 options :

- **Bloc de compétences 1 :** Préparation et animation de cycles de séances¹ de loisir sportif
- **Bloc de compétences 2 :** Organisation, information et communication autour de ses activités d'animation et d'encadrement physique et sportif
- **Bloc de compétences 3 :** Conduite de son parcours professionnel dans le domaine des activités physiques et sportives

Pour obtenir le CQP, il faut que **les trois blocs de compétences qui le composent soient validés.**

Méthodes et moyens pédagogiques

- Face à face pédagogique
- Rencontre avec des bénévoles, des salariés, des représentants de structure
- Recherche individuelle
- Apports théoriques
- Travaux en sous - groupe - Travaux individuels
- Exposés
- Echanges
- Mise en situation et analyse
- Autoévaluation et co - évaluation

- Mise en situation professionnelle

80 heures minimum à effectuer dans une structure d'accueil Une convention de stage précisant les missions, dont les activités - et les publics encadrés

- Un accompagnement par un tuteur, titulaire au minimum d'un CQP ALS ou tout autre diplôme équivalent ou supérieur, ou justifiant d'une expérience d'encadrement L'alternance s'effectue sur toute la durée de la formation permettant ainsi d'avoir un suivi régulier et cohérent
- Certifications 3 BLOCS DE COMPETENCES à valider : B1, B2 et B3**

Modalités des épreuves de certification :

- validation du Bloc 1

- Une présentation d'un cycle de séance + entretien 20 minutes, validant le B1a
- mise en situation pratique permettant d'évaluer les capacités du candidat à concevoir ,animer et analyser une séance, 30 minutes + entretien 20 minutes, ce dernier validant le B1b L'épreuve consiste en la préparation écrite d'une séance d'animation suivie du déroulement de la séance et d'un entretien portant sur la fiche de préparation de séance et la prestation du stagiaire

- validation du Bloc 2

- Une épreuve d'expression écrite et orale permettant d'évaluer les capacités du candidat à s'intégrer dans son environnement professionnel. Ce dernier visant à valider le B2 (20 minutes)

- validation du Bloc 3

- Une épreuve d'expression écrite et orale permettant d'évaluer les capacités du candidat à mettre en place un projet d'action d'animation en adéquation avec les objectifs de la structure d'accueil du stagiaire, validant le B3 L'évaluation porte sur sa soutenance (20 minutes)